

Nội Dung Chương Trình Đào Tạo Lớp 3D Studio VIZ Căn Bản

Chương I. Giao Diện Chương Trình

- Tổng Quan
- Giao Diện Đồ Họa Với Người Sử Dụng
- Khung Nhìn Và Trình Đơn Viewport
- Thanh Trình Đơn, Bảng Lệnh, Thanh Công Cụ Chính, Thẻ Lệnh
- Hộp Thoại Maxscript, Thanh Trượt Khung Nhìn, Thanh Hiện Thị Trạng Thái,
- Thanh Bắt Điểm, Vùng Nhắc Lệnh, Chuyển Đổi Animation.
- Công Cụ Điều Khiển Về Thời Gian
- Chuyển Đổi Giữa Các Khung Nhìn
- Thay Đổi Hiện Thị Vùng Nhìn
- Trình Đơn
- Lệnh Reset, Lưu, Và Lưu Tạm Thời Trong Bộ Đệm
- Thêm Cảnh Nền Cho Khung Nhìn
- Trình Đơn Insert
- Trình Đơn Tools
- Trình Đơn Draw – Thiết Kế
- Trình Đơn Modify – Chỉnh Sửa
- Tạo Layer – Lớp
- Trình Đơn Material – Vật Liệu
- Trình Đơn Rendering – Tạo Cảnh
- Thẻ Lệnh
- Các Thanh Công Cụ Khác
- Bảng Soạn Chất Liệu
- Lệnh Options

Chương 2: Khái Niệm Về Tạo Mô hình 3 Chiều

- Tổng Quan
- Cách Tạo Mô Hình Lò Nướng Bánh Mì
- Tạo Chất Liệu
- Cách Áp Chất Liệu

Chương 3: Tạo Một Cảnh Đơn Giản

- Tổng Quan
- Các Bước Để Tạo Cảnh
- Tạo Trần Nhà, Nguồn Sáng, Camera, Quan Sát Cảnh

Chương 4: Chuyên Đổi Dữ Liệu Giữa AutoCAD và 3D Studio VIZ

- Tổng Quan
- Lệnh Import và Linking
- Cách Chèn Một Bản Vẽ Autocad 2D
- Xây Dựng Mô Hình Từ Các Đối Tượng 2D Của AutoCAD
- Tạo Trần Nhà
- Dùng Phép Toán Boolean Để Tạo Đối Tượng
- Tạo Sàn Nhà
- Chèn Thêm Vào Mô Hình Bàn Ghế Của Tiếp Tân
- Cách Đặt Nguồn Sáng, Camera
- Áp Họa Đồ
- Tao Cảnh Từ Với Các Vật Thể Đã Áp Chất Liệu
- Tạo Nguồn Sáng Mặt Trời
- Thêm Địa Hình Vào Cảnh.
- Thêm Vào Cây Cảnh Trang Trí
- 3d Studio Viz Và Autocad Xref File

Chương 5: Cách Tạo Đối Tượng Trong 3D Studio VIZ

- Tổng Quan
- Xây Dựng Phòng Hội Thảo Cho Toà Nhà
- Thiết Lập Các Thông Số Để Dựng Mô Hình
- Tạo Một Phòng Hội Thảo Tại Tầng 4
- Sử Dụng Lệnh Array Để Tạo Cột Toà Nhà
- Thiết Kế Tường
- Tạo Các Cửa Lớn Và Cửa Sổ.
- Cách Tạo Cầu Thang Xoắn Với Tay Vịn

Chương 6: Tạo Và Chỉnh Sửa Splines Trong 3D Studio VIZ

- Tổng Quan
- Thay Đổi Thiết Kế: Thay Đổi Tường Của Phòng Hội Thảo
- Cách Tạo Một Bàn Họa, Ghế
- Merging: Chèn Bàn Họa Vào Phòng Họa

Chương 7: Chất Liệu: Cách Áp Chất Liệu Và Các Dạng Chất Liệu

- Tổng Quan
- Các Bước Để Tạo Chất Liệu Mới
- Áp Chất liệu cho Phòng Hội Thảo
- Cách Áp Chất Liệu Cho Sàn, Trần, Tường Toà Nhà

Chương 8: Nguồn Sáng

- Tổng Quan
- Tạo Nguồn Sáng Cho Phòng Hội Thảo
- Các Nguồn Sáng
- Tạo Nguồn Sáng Chiếu Vào Tường, Bàn Họp, Sàn Nhà

Chương 9: Tạo Cảnh Với Độ Phân Giải Cao và Phong Nền (Background)

- Tổng Quan
- Hộp Thoại Render Scene
- Kích Cỡ Tập Tin Xuất Ra
- Độ Phân Giải Ảnh
- Sử Dụng Công Cụ Asset Brower
- Sử Dụng Công Cụ Camera Match Utility

Chương 10: Cách Làm Hoạt Cảnh.

- Tổng Quan
- Làm Hoạt Cảnh Theo Đường Dẫn
- Quan Sát Tòa Nhà Trước Khi Xây Dựng.

