

# Thiết Kế và Diễn họa nhân vật 3D

Tel: 995 3580 Email: training@vietcad.com.vn

## Module "3DS Max 8 Essentials"

Các kiến thức nền tảng trong 3DS Max 8  
Các chức năng mới trong 3DS Max 8

## Module "3D Character Design"

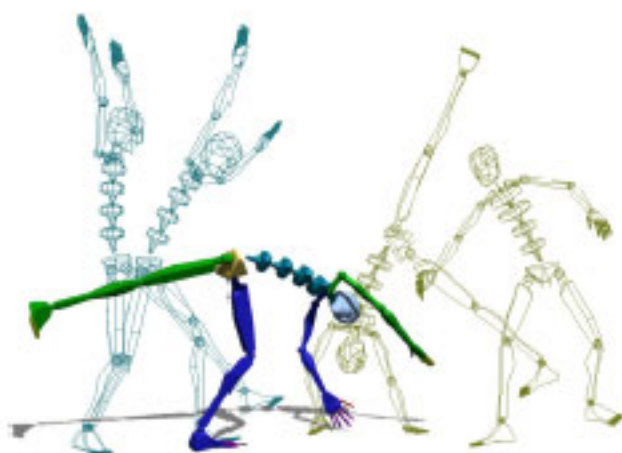
Low Poly Modeling, Sub Division Modeling  
NURBS Modeling, Surface Tools  
Pelt Mapping

## Module "Animation Basics"

Keyframing, Track View, Timing, Ease In / Ease Out  
Anticipation, Follow-Through, Squash and Stretch  
Exaggeration, Secondary Action, Hierarchies  
Schematic View, Special Animation Controllers  
Wiring & Expressions, Parameter Collector

## Module "3D Character Animation"

Bone & IK, Skinning, Biped  
Posing, Animating With Footsteps  
Animating With Freeform, Walk Cycle  
Motion Mixer, Motion Flow, Physique



**Với 4 môn học**  
**Bạn sẽ làm chủ thiết kế nhân vật hoạt hình 3D**



Cổ có thể kéo dài đến 25 kết nối

Xương sống có thể gồm 10 kết nối

Đuôi tùy biến đến 25 khớp

Dùng thay đổi các khớp

