

## **ĐỀ CƯƠNG MÔN HỌC**

# **Autodesk Architectural Desktop (căn bản)**

### **CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN VỀ ARCHITECTURAL DESKTOP (ADT) (8 tiết)**

Giới thiệu những khái niệm cơ bản và giúp người học làm quen với phương pháp làm việc với Architectural Desktop. Phần này cũng hệ thống lại những khái niệm và kỹ năng AutoCAD cơ bản cho người mới bắt đầu làm quen với những phần mềm trợ giúp thiết kế CAD (Computer Aided Design)

GIAO DIỆN NGƯỜI SỬ DỤNG (*User Interface*)  
SỰ KHÁC NHAU GIỮA AUTOCAD VÀ ARCHITECTURAL DESKTOP  
THIẾT KẾ VỚI CÁC THÔNG SỐ (*Parametric Design*)  
HỆ THỐNG TRÌNH BÀY (*Display System*)  
CÁC KIỂU ĐỐI TƯỢNG (*Object Styles*)  
QUẢN LÝ CÁC ĐỐI TƯỢNG BẰNG CONTENT LIBRARY

### **CHƯƠNG 2: THIẾT LẬP KHÔNG GIAN LÀM VIỆC (Work Space Setup) (4 tiết)**

Chương này giới thiệu những cách thức tạo một cấu hình làm việc riêng cho từng cá nhân cũng như những bước cơ bản thiết lập một đồ án kiến trúc qua ví dụ trực quan là một đồ án nhà ở đơn giản. Phần này cũng giúp học viên làm quen với các khái niệm về tiêu chuẩn trong Architectural Desktop.

TẠO MỘT CẤU HÌNH (*Profile*) MỚI  
BẢN VẼ MẪU (*Template Files*)  
TÌM HIỂU VỀ TIÊU CHUẨN LAYER (*Layer Standards*)  
CÁC BƯỚC CHUẨN BỊ KHỞI TẠO MỘT ĐỒ ÁN KIẾN TRÚC  
TẠO MỘT ĐỒ ÁN NHÀ Ở ĐƠN GIẢN

### **CHƯƠNG 3: TẠO VÀ HIỆU CHỈNH TƯỜNG (4 tiết)**

Tường là thành phần chính của mặt bằng kiến trúc và là đối tượng của Architectural Desktop (*ADT Objects*) cần được tìm hiểu trước tiên. Thông qua ví dụ thực hành tiếp tục ở chương trước, học viên sẽ tìm hiểu cách thức tạo và hiệu chỉnh các loại tường trên một mặt bằng kiến trúc.

CÁC KIỂU TƯỜNG (*Wall Styles*)  
HIỆU CHỈNH TƯỜNG  
TẠO VÀ HIỆU CHỈNH CÁC LOẠI VÁCH KÍNH (*Curtain Walls*)  
XỬ LÝ GIAO CẮT CỦA CÁC LOẠI TƯỜNG (*Wall Cleanup*)  
TÌM HIỂU VỀ CÁC LỚP CẤU TẠO CỦA TƯỜNG (*Wall Components*)

### **CHƯƠNG 4: Hệ Thống Cửa (Doors and Windows) (4 tiết)**

Tiếp tục bằng việc tạo và hiệu chỉnh các loại cửa cũng như cách thức chèn chúng vào bản



# TRUNG TÂM ĐÀO TẠO TIN HỌC VIỆT Á CHÂU VIETCAD – AUTODESK TRAINING CENTER (VATC)

98B Phan Đăng Lưu, F3, Q. Phú Nhuận, Tp.HCM

ĐT: 9953 580, Fax: 9953 582 – Email: trainingcenter@vietcad.com.vn

---

vẽ. Tìm hiểu về Multi-view Block.

CÁC LOẠI CỬA ĐI (*Doorstyles*)

CÁC LOẠI CỬA SỔ (*Window Styles*)

CHÈN CỬA VÀO BẢN VẼ

HIỆU CHỈNH CỬA (*Modify Doors and Windows*)

TẠO CÁC KIỂU CỬA TÙY BIẾN (*Custom-Shaped Doors And Windows*)

MULTI-VIEW BLOCK

## **CHƯƠNG 5: LƯỚI CỘT VÀ HỆ KẾT CẤU (Column Grids and Structural Layout) (4 tiết)**

Học phần này bắt đầu bằng việc thêm một lưới cột vào bản vẽ để làm cơ sở cho các bản vẽ mặt bằng khác.

CÁC THÀNH PHẦN KẾT CẤU LƯỚI CỘT (*Column Grid*) TẠO NHÃN VÀ GHI KÍCH THƯỚC CHO LƯỚI CỘT THÊM MỘT HỆ KẾT CẤU VÀO ĐỒ ÁN TẠO MỘT MẶT BẰNG MÓNG (*Foundation Plan*)

## **CHƯƠNG 6: CÁC THÀNH PHẦN KIẾN TRÚC KHÁC (4 tiết)**

Tìm hiểu các thành phần kiến trúc còn lại và hoàn chỉnh mô hình thiết kế.

SÀN NHÀ (*Floors and Slabs*)

CẦU THANG (*Stairs*)

TRẦN (*Ceilings*)

MÁI NHÀ (*Roofs*)

## **CHƯƠNG 7: HỆ THỐNG GHI CHÚ (Generating Annotation) (4 tiết)**

Trong chương này, học viên sẽ học cách hoàn chỉnh thông tin của một hồ sơ thiết kế (*construction documents*), bao gồm: kích thước (*dimensions*), ký hiệu, nhãn (*labels*), mũi tên ghi chú (*leaders*), chú giải (*notes*)...

GHI KÍCH THƯỚC TRONG ARCHITECTURAL DESKTOP (*Dimensioning ADT Objects*)

HIỆU CHỈNH CÁC BIẾN KÍCH THƯỚC AEC (AEC Dimension Styles)

GHI CHÚ

LÀM VIỆC VỚI TARGETS VÀ TAGS

## **TỔNG KẾT, ÔN TẬP, GIẢI ĐÁP THẮC MẮC (4 tiết)**