

Nội Dung Đào Tạo Thiết Kế Kiến Trúc Revit Architecture 2009

Chương 1: Giới thiệu chung Revit Architecture

Giới thiệu tổng quan về BIM (Building Information Modeling)
Khám phá giao diện phần mềm Revit Architecture
Làm việc với Revit Elements và Families
Khởi động một dự án.

Chương 2: Thiết lập ban đầu để thiết kế mô hình kiến trúc

Tạo mặt bằng sàn
Các lệnh liên quan đến Levels
Thao tác với Lưới thiết kế (Grids)

Chương 3: Các đối tượng căn bản của mô hình kiến trúc

Vẽ và chỉnh sửa Tường
Làm việc với Tường gồm nhiều lớp – Tường phức hợp
Sử dụng lệnh Edit
Làm việc với cửa đi
Các lệnh liên quan đến vẽ và hiệu chỉnh cửa sổ

Chương 4: Cách tải thêm thư viện các đối tượng khác để phục vụ thiết kế

Thêm và hiệu chỉnh thư viện đối tượng

Chương 6: Các lệnh về quan sát mô hình kiến trúc

Cách quản lý về lệnh views
Điều khiển sự hiển thị các đối tượng
Cách tạo mặt cắt và mặt cắt cao độ
Thao tác liên quan đến Camera và quan sát phối cảnh mô hình 3D

Chương 7: Sử dụng kích thước và các điều kiện ràng buộc trong thiết kế.

Cách ghi kích thước
Thiết lập và hủy bỏ ràng buộc trong thiết kế.

Chương 8: Phát triển mô hình Kiến trúc

Tạo và hiệu chỉnh sàn
Các lệnh liên quan đến trần nhà
Thêm và hiệu chỉnh mái
Tạo dạng tường kính bao quanh cao ốc
Các lệnh liên quan đến cầu thang

Chương 9: Cách tạo các bản vẽ chi tiết

Cách chiết xuất bản vẽ chi tiết
Làm việc với quan sát chi tiết

Chương 10: Tạo các bảng kê chi tiết và tài liệu liên quan đến thiết kế.

Tạo và hiệu chỉnh bản kê

Các lệnh liên quan đến tạo và liệt kê phòng trong tòa nhà

Chương 11: Hoàn thiện và trình bày mô hình kiến trúc.

Cách tạo và in ấn bản vẽ

Tạo phối cảnh công trình bằng lệnh Render

Giả lập chiếu sáng công trình bằng ánh sáng mặt trời và quan sát bóng đổ.

Quan sát toàn bộ công trình đã thiết kế hoàn thiện bằng lệnh Walkthroughs

Tổng Số tiết học 36 tiết / 1 tuần 3 buổi / 1 buổi 3 tiết học/ 1 tiết 45 phút